**프로젝트 멘토링 검토 의견서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **제 목** | 웹툰 서비스 통합 플랫폼 | | |
| **날 짜** | 2019년 9월 13일 | | |
| **멘토 성명** | 박정형 | **소속** | **티맥스오에스** |
| **학생 성명** | 김소연, 윤신영, 한지효 | **소속** | **중앙대 소프트웨어 학부** |
| **검토의견** | 제안서의 구성 요건중에서 가장 중요한 하고자 하는 것이 무엇이며 왜 해야 하는 지 정리가 잘 되었습니다.  현재의 문제점이 무엇이고 이를 어떻게 개선하겠다는 점이 잘 보입니다.  제안서 중에서 개발 및 구현 내용 부분을 체계적으로 분류하여 정리하는 것이 더 좋을 것 같습니다.   * 기능 및 범위   + 지원예정 연재처 목록, 정보 통합 관리 기능, 탐색 기능, 추천 기능 등 * 대상 : 무료로 열람할 수 있는 작품.   + 유료 작품은 차기 프로젝트로 추가 수행 예정 * 최종 결과물 : 안드로이드 앱 * 제약 사항 : 저작권 문제로 브라우저 로딩 방식   진행 계획에서는 전통적인 waterfall model로 보이는데, 앱 개발은 Scrum 방식이나 iteration model이 유리할 수도 있습니다. 단위 기능별 기능 정의 및 prototyping, review, 수정 후 차기 단계를 진행하는 방법이 효과적일 수 있으니 고려해 봤으면 합니다.  과제 내용은 좋은 데, 수행해야 할 일이 많을 것으로 보입니다. 범위가 3명이 한학기에 완료할 수 있는 적당한 범위인지는 검토를 하는 것이 좋겠습니다.  또한 중간 점검 시기와 그때까지의 개발 목표를 정의하는 것이 좋을 것 같습니다. 중간 보고서 작성 시기도 예상으로 잡으시고.  성공적인 마무리가 되기를 바랍니다. | | |